



In Unity 開催事業

令和7年1月19日（日）

エポックなかはら

In Unity 実行委員会事務局



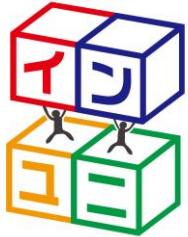
In Unity（インユニティ）とは？

In Unity（通称：インユニ）は、中原区地域課題対応事業として平成11年度に第1回を開催し、今年度で26年目となる音楽イベントです。

In Unityは、アマチュアのミュージシャン・ダンスチームに日ごろの練習の成果を発表する場を提供する事を目的に、ボランティアの実行委員が中原区と協働し、企画から当日の運営まで全てを手作りにて行い、音楽を通じた中原区の地域・世代間交流を図るイベントです。

※InUnityとは一致・調和・まとまりを意味します。
InUnityでは人ととのつながりを大事にしています。





これまでのIn Unity…

平成11年度にスタート 令和6年度は**26回目**

主にエポックなかはら ホールを利用して、音楽ステージなどを実施

第22回

コロナ禍の影響により初の無観客・ライブ配信

第25回

他イベントとの連携・参加

(なかはらっぽ祭り、なかはらコアまつり、川崎駅前フェス)



第25回 In Unityについて

中原区役所特設ステージにて有観客で実施
(例年実施しているエポックなからが工事期間
中だったため)

出演者は、28組の公募の中から選ばれた16組が
出演 (ミュージシャン11組、ダンス4組、お笑い
1組)

当時は約600人の来場があった。

In Unity

とは・・・【インユニティ 通称:インユニー 意味:一致・つながり・協力 など】

In Unityは出演者とボランティアスタッフが作りあげる「音楽とダンスの祭典」です。

2000年から開催し、今で25周年を迎えます。

さまざまなミュージシャンやダンスマッチが出演し、例年約1,000人の方にご来場いただいています。

活動紹介

2023.7.16

第19回中原市民活動の集い
なかはらっぽ祭り



2023.8.26

川崎市制100周年プレイベント
なかはらコアまつり



2023.12.17

インユニ×たま音楽祭
PRライブ@川崎駅前フェス



特別企画 カワサキ学生バンドオーディション

クラウドファンディングも目標達成!
たくさんのご支援ありがとうございました。



In Unity2022から始動した特別企画。市内在住・在学メンバーを含む学生バンドのオリジナル曲を公募し、最優秀に選ばれると、プロの手でレコーディング＆マスタリング＆グランツリー武蔵小杉店でCDリリース!というスペシャルな特典があります。若い世代の音楽活動支援を通じて「音楽のまち」をもっと盛り上げたい!という想い思いからスタートしました。第3回目となる今回はクラウドファンディング「かわせん」にもチャレンジ!たくさん応援をいただきました。CDリリースは3月を予定しています! どうぞ期待!

*市内在住・18歳以下であれば学校等に所属がなくても応募可

今回の最優秀バンド
「突發的犯行」は
2/24(土)18:35~出演!

本企画専用
SNSはコチラ



第2回最優秀バンド「音楽的自慢」
レコーディングの様子
過去作品も聴けます

(X) (Instagram) (SoundCloud)



ボランティア募集!!!

インユニティは地域のさまざまなイベントに参加しています。
音楽・ダンス・イベントがお好きな方、
インユニティのお手伝いをしてみませんか?
公式サイトからお問い合わせください。



中原区で誕生した音楽とダンスの祭典!

In Unity2024

[インユニティ 通称:インユニー]



開催日 2024年

2.24土・25日

会場 中原区役所 特設ステージ

(中原区小杉町3丁目245 / JR南武線「武蔵小杉」駅徒歩5分)

主 催 In Unity2024実行委員会/中原区役所

後 援 「音楽のまち・かわせん」推進協議会

協 力 協同組合 武蔵小杉商店街/サライ通り商店街/小杉北一商店街

お問い合わせ

TEL:044-744-3324 FAX:044-744-3346
MAIL:info@unity.jp



活動の内容について①

実行委員会 区民 + 学生等

In Unityの実行組織として、意見の合意形成を図りながら主体的に企画・広報・運営を行います。

事業の進行管理や実務を担当し、専門的な立場で企画や運営上のアドバイスや技術的な支援を行います。また、事業の実施に必要な連絡調整、物品や資機材等の手配を行います。

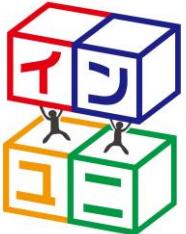
事務局 中原区役所地域振興課

実行委員会の事務局を担当し、行政の立場で情報提供や、事業実施に必要な関係団体・部局との連絡調整を行います。



活動の内容について②

- ・全体の実行委員会は月1回程度
オンライン(Zoom・Teams等)または対面で実施します。
- ・連絡は**メーリングリスト**で行い、実行委員全員で情報を共有しながら進めていきます。
- ・打合せや企画の検討を行いながら活動を進めていただきます。
打合せ内で出た案や質問等を都度メールでやり取りしながら進めていきます。



活動の内容について③

企画の検討

- ・コンセプト、目的の確認・検討
- ・出演者公募→選考
- ・In Unityを楽しんでもらう、集客力を上げるための企画の検討



活動の内容について④

広報・PR活動

- SNS等を活用したIn UnityのPR活動



- 地域イベントへの出店、PR活動
- ラジオ等でのPR活動



活動の内容について④-2





活動の内容について⑤

準備・当日運営

- ・前日準備（舞台、受付設営等）
- ・会場の装飾
- ・当日の運営（受付、舞台サポート等）



In Unityの様子（当日）





In Unityの課題…

- ①これまでのIn Unityを見ると、レベルは高いのに
 宣伝が足りず集客できないのが惜しい…
 →効果的なSNSの活用等、PRの方法は？

- ②出演者間で来場者数の差が激しい
 →より長く会場にいてもらうためには？

- ③初めて参加している方も多い
 →次回も来てもらうには？



皆さんに行っていただきたいこと

- ①SNS等を活用した集客増のための企画の検討
- ②当日の会場を盛り上げる、楽しんでもらうための企画の検討
- ③より多くの方に来場いただくための効果的なPR方法の検討
- ④当日の対応、地域イベントへの出店内容の検討等々、上記以外でも様々な内容を検討していただくこと大歓迎です！



実行委員会の一員として…





活動を通して…

- ・チーム全体で協力する大切さ
- ・スケジュールの管理能力
- ・課題に対する解決力
- ・ステージの運営などの経験
- ・イベント実施にかかるノウハウ
- ・自分の考えを伝える能力

たくさんのこと経験し、学ぶことができます。
また、あらゆる人との活動や、In Unityに関係する様々な人と関わることで、自分の幅を広げられる良いきっかけになると思います。



全体スケジュール

時 期	内 容
7月	キックオフミーティング
7月～	月1回 オンライン会議等で実施内容について検討
8月～	出演者募集
9月～	出演者選考
9月～10月	出演者決定
10月～	地域イベントへの出店・PR活動
11月～	観覧者募集開始
1月18日	設営・リハーサル等
1月19日	第26回In Unity実施
	まとめ会



最後に…

みんなで参加し、みんなが楽しめる
In Unityと一緒に作りましょう！

In Unityを通じて、
人とのつながりや新しい音楽との
出会いや発見を楽しみましょう！